

Click to prove
you're human



Das Jahr 2025 ist endlich da! Lasst uns daher jetzt einen Blick darauf werfen, was euch in diesem Jahr erwartet! Freut euch auf jede Menge Events wie das erneuerte Todesbringer-Event, das Klassenwechsel-Event sowie das Update 3.7, zahlreiche Community-Aktionen und vieles mehr, was euch in AION Classic 2025 begegnen wird! Folgt uns auf unseren Social-Media-Kanälen, um keine News zu verpassen! Einen grandiosen Start ins neue Jahr & viele großartige Stunden in Atreia wünscht euch euer AION-Classic-Team User Menu Login Registration Language English Deutsch English FanArts, Cosplays, YouTube channels, Streams, FanFictions and all creations from the community! Replies 2 Views 1.7k Replies 0 Views 271 Replies 0 Views 427 Replies 0 Views 318 Replies 0 Views 466 Replies 0 Views 504 Replies 0 Views 486 Replies 0 Views 307 Replies 0 Views 639 Replies 2 Views 1.2k Replies 0 Views 381 Replies 0 Views 350 Replies 0 Views 485 Replies 0 Views 1.1k Replies 0 Views 3k Replies 0 Views 399 Replies 1 Views 979 Replies 1 Views 700 Page 2 C'est avec beaucoup de joie et d'enthousiasme que nous attendions tous ce moment : le serveur européen d'AION Classic a ouvert ses portes !En raison du très grand nombre de joueurs en ce moment, nous avons décidé d'ouvrir un deuxième serveur. Le nouveau serveur Tahabata est déjà disponible. Nous vous recommandons de choisir ce serveur si vous nous rejoignez maintenant. AION Classic, c'est quoi ? AION Classic est une nouvelle version du jeu sur un serveur permanent (qui propose à tous les fans de MMORPG un nouveau départ dans le monde d'Atreia, identique à la fameuse version originale de l'époque. Cette nouvelle édition s'adresse aussi bien aux novices qu'aux joueurs aguerris et permet notamment de redécouvrir le royaume inimitable d'Atreia et de parcourir des donjons cultes. Quelle est la version publiée dans AION Classic ? Suite aux nombreux retours des joueurs en réponse à notre annonce, nous avons étroitement collaboré avec NCSoft pour publier une mouture du jeu très proche de la version 1.9. De plus, les dernières modifications de la version coréenne d'AION Classic seront intégrées au jeu pour une expérience optimale grâce aux derniers rééquilibrages. Nous publierons des notes de mise à jour énumérant ces modifications à l'approche de la publication. Quelles sont les langues proposées ? Le jeu sera disponible en français, anglais et allemand. L'assistance sera proposée en français, anglais, allemand, italien, espagnol et polonais, comme vous en avez l'habitude avec la version live d'AION. Y aura-t-il des différences de contenu par rapport aux autres régions ? Même si toutes les régions ont plus ou moins accès au même contenu, nous avons développé la version européenne d'AION Classic en tenant compte des retours de la communauté et de l'expérience accumulée par les développeurs en publiant Classic dans d'autres régions. Vous en saurez bientôt plus grâce à nos notes de mise à jour. Est-ce qu'AION Classic n'est qu'une version temporaire du jeu ? La version Gameforge d'AION Classic sera déployée sur un serveur permanent. Le serveur européen bénéficiera progressivement de nouveaux contenus, comme c'est déjà le cas en Corée. Quelles seront les classes disponibles au lancement ? AION Classic proposera aux joueurs les classes centrales d'origine : Guerrier, Éclaireur, Mage et Prêtre. Cela correspond à 8 classes jouables différentes : Gladiateur, Templier, Rôdeur, Assassin, Spiritualiste, Sorcier, Clerc et Aède. Y aura-t-il des mesures de rééquilibrage ? Pendant la période de publication, nous allons observer en détail la création des personnages en termes d'équilibre des factions pour déterminer si une intervention quelconque est nécessaire. Quels sont les événements prévus sur AION Classic ? En tant que joueur, vous aurez accès à des événements aussi abondants que dans les autres régions, y compris les évènements coréens. Puis-je jouer aux deux versions d'AION avec mon compte ? Même si un seul compte Gameforge suffit pour accéder aux deux jeux, les contenus du compte relatifs au jeu, comme les devises et la progression, ne sont pas communs aux serveurs Live et Classic. Combien de personnages sera-t-il possible de créer sur un même compte ? Comme pour les autres régions, y compris la Corée, 8 emplacements de personnage seront disponibles dès le début. Autrement dit, vous avez la possibilité de jouer chacune des 8 classes si le cœur vous en dit. Puis-je utiliser mon adresse e-mail Live pour créer mon compte Classic ? Oui, l'adresse e-mail est rattachée à votre compte Gameforge depuis lequel vous avez accès à tous les jeux Gameforge, y compris AION Live et AION Classic. Puis-je transférer mon compte ou mes personnages AION Classic dans une autre région ? Ce n'est pas possible. Pour des raisons de sécurité et de protection des données, toutes les régions ont leur propre système de gestion des comptes et ils ne sont pas reliés entre eux. Les joueurs issus d'autres régions du monde peuvent-ils s'inscrire sur le serveur Européen ? Ils seront en mesure de s'inscrire. Gardez cependant à l'esprit que nos systèmes de sécurité peuvent empêcher certaines connexions provenant d'autres pays pour différentes raisons telles que la prévention anti-bot ou les droits de licence. Puis-je jouer gratuitement à AION Classic ? Oui, AION Classic est accessible à tous, mais certaines restrictions s'appliquent aux points d'EXP, aux Kinahs et à l'achat d'objet supérieurs. L'Énergie de Siel permet de découvrir le mode Classic sans aucune restriction. Le système d'adhésion sera-t-il le même qu'en Corée ? L'Énergie de Siel est un abonnement facultatif permettant de jouer sans aucune restriction. Nous proposerons des abonnements pour une durée de 3, 30 ou 90 jours. À titre d'exemple, l'adhésion pour une durée de 30 jours sera proposée au tarif d'environ 10 €. L'énergie de Siel ne sera pas échangeable, mais vous pourrez l'offrir via la boutique. Quelle est la différence entre le free-to-play et le système d'adhésion ? Les joueurs voulant profiter gratuitement du jeu peuvent atteindre le niveau maximal, ont accès à toutes les régions et aux compétences de fabrication. Les joueurs adhérant à l'énergie de Siel ne sont soumis à aucune restriction en termes d'obtention d'objets, bénéficient d'une expérience accrue, peuvent acheter des points abyssaux et utiliser l'extraction de vitalité. Y aura-t-il aussi des pass Daeva dans AION Classic ? La version européenne d'AION Classic proposera aussi un pass Daeva similaire à la version coréenne en termes de prix et de contenu. Par ailleurs, le contenu du pass Daeva variera au fil des saisons. Les joueurs ayant acheté AION à l'époque, avant son passage en free-to-play, recevront-ils AION Classic gratuitement ? Le jeu est gratuit pour tout un chacun et vous n'avez donc pas besoin d'avoir acheté le jeu pour jouer à celui-ci gratuitement. À quelle vitesse se fera le leveling ? Le leveling sera plus rapide que dans le jeu classique original, mais plus lent que la courbe de leveling actuelle en KR. L'EXP que vous obtenez grâce aux quêtes est la même que dans KR 2.x, mais la quantité d'EXP nécessaire pour monter en niveau a été légèrement augmentée. Le leveling sera donc beaucoup plus rapide qu'en 1.9 KR, mais un peu plus lent qu'en 2.2 KR. Quels seront les taux de butin ? Il y aura du butin provenant des monstres, que ce soit en monde ouvert ou dans les instances. Cela vaudra la peine de farmer les monstres, y compris en monde ouvert. Sera-t-il difficile d'obtenir des Stigmas ? Les chances d'obtenir des Stigmas seront plus élevées dans les instances. Nous vous conseillons de faire chaque donjon au niveau approprié. Quel contenu est bloqué par rapport à la version 2.x ? Le niveau maximum est de 50. Gelkmaros et Inggison sont fermés, l'artisanat est bloqué au-delà du niveau expert. Certaines instances sont également bloquées (par exemple les instances de Krotan, Kysis et Miren dans les Abysses Supérieures). Le Rifting va-t-il être nerf ? Les Points d'Abysses que vous obtenez lors du rifting (en battant d'autres joueurs) seront basés sur les valeurs de la version 1.9. Les quêtes en bleu clair seront-elles visibles sur la carte ? Oui, tous les marqueurs de quêtes seront visibles. La fonction de téléportation aux PNJ sera-t-elle activée ? Non, pour le lancement, nous désactiverons cette fonctionnalité. Elle sera réactivée plus tard pour plus de commodité. Quels sont les patches d'équilibrage des classes ? Le client est une version 2.x que nous avons adaptée pour qu'elle soit proche de la 1.9. Par conséquent, il inclut quelques changements d'équilibrage provenant de la version correspondante de KR (2.4). Combien de temps allons-nous conserver cette version 1.9 ? Il n'y a pas de calendrier fixe, nous suivrons donc la progression des utilisateurs et les retours de la communauté. Quel est le prix du Daeva Pass ? Que contiendra-t-il ? Le prix est d'environ 20 euros. Vous pouvez vous attendre au même contenu que les autres régions, comme par exemple : familiers d'inventaire, costumes, consommables. Nous avons également supprimé les objets de Points d'Abysses du premier Daeva Pass. Les sièges seront-ils ajustés au niveau 50 ? Les sièges seront ajustés au niveau 50. Les bonbons seront-ils vendables ou non ? Les bonbons ne pourront pas être vendus aux PNJ. Les bonbons peuvent être échangés entre joueurs et achetés dans la boutique AION Classic. Y a-t-il de l'Énergie de Siel gratuite au lancement ? Oui, vous disposerez de 1h/jour d'Énergie de Siel par compte. 1h de temps de jeu. Quand l'Énergie de Siel se réinitialise-t-elle ? A 9 heures tous les matins. L'Énergie de Siel est-elle pour chaque compte de jeu ou pour le compte GF ? Et pour le Daeva Pass ? L'Énergie de Siel est partagée sur un compte de jeu. Le Daeva Pass est propre à chaque personnage. Quel est le nom et le prix de la monnaie premium ? Nous aurons 2 monnaies : les Daeva Coins utilisées dans la boutique AION Classic et les Quna utilisées dans le jeu pour acheter le Daeva Pass. Comment puis-je offrir un objet de la boutique ? Il n'est possible d'offrir des objets provenant de la boutique qu'une fois que votre personnage a atteint le niveau 30. [FAQ] List of known technical problems and their solutions Sita Aug 26th 2018 Before I begin, I would like to say a big thank you to Clannad from the french forum team for creating this in French. As I thought this would be great to have on the EN boards as well, I have translated this and updated the odd parts slightly. Please be aware that this is a WIP and is not perfect as of yet and any suggestions would be more than welcome.>>>First thing to check in all situations.